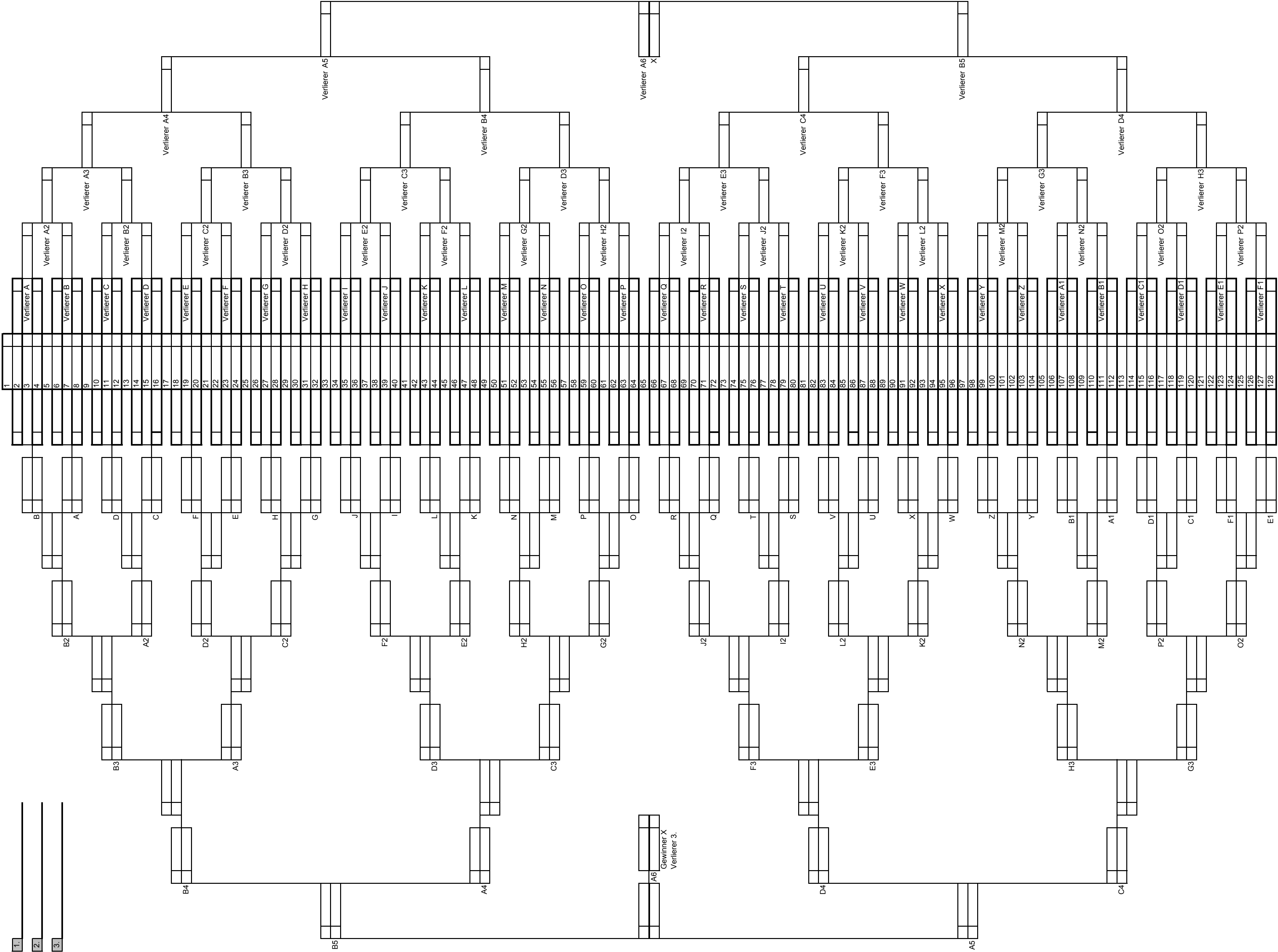


DK-128 Turnierspielsysteme

1.

2.

3.



Gruppe A		Gruppe B		Gruppe C		Gruppe D	
1		1		1		1	
2		2		2		2	
3		3		3		3	
4		4		4		4	

Auslosung auf die Gruppen weitgehend nach Spielstärke der Teilnehmer vornehmen, also starke Teilnehmer auf A1, B1, C1, D1, usw.

Fortsetzung rechte Seite Gruppenspiele 1. Runde ->

Tabellenstand nach Abschluss der Gruppenspiele 1. Runde:

Gruppe A				Gruppe B			
1.				1.			
2.				2.			
3.				3.			
4.				4.			

Gruppe C				Gruppe D			
1.				1.			
2.				2.			
3.				3.			
4.				4.			

(Fortsetzung unten mit neuen 4 Gruppen für die 2. Spielrunde. Die vorstehend platzierten jeweiligen Gruppenletzten A - D scheiden aus)

Gemäß nachstehendem Turnierschlüssel werden die jeweils 3 Gruppenbesten der alten Gruppen A, B, C und D auf die neuen verteilt. Dabei werden die erzielten Punkte + (Tore bzw. Sätze) aus den alten Gruppen in die neuen Gruppen mitgenommen! Verteilung neu:

Erster A = A1 * Erster B = B1 * Erster C = C1 * Erster D = D1 --- Zweiter A = B2 * Zweiter B = C2 * Zweiter C = D2 * Zweiter D = A2
Dritter A = C3 * Dritter B = D3 * Dritter C = A3 * Dritter D = B3

Neue Gruppe A		Neue Gruppe B		Neue Gruppe B		Neue Gruppe B	
A1		B1		C1		D1	
A2		B2		C2		D2	
A3		B3		C3		D3	

Fortsetzung rechte Seite Gruppenspiele 2. Runde ->

Viertelfinale

S1			S2		
S3			S4		

Verlierer scheiden aus, Sieger S1 = Spiel H1, Sieger S2 = Spiel H1, Sieger S3 = Spiel H2, Sieger S4 = Spiel H2

Halbfinale

H1			H2		
----	--	--	----	--	--

Sieger H1 und H2 = Spiel P1 und Verlierer H1 und H2 = Spiel P3

Endspiele

P1			P3		
----	--	--	----	--	--

Platzierung: 1. 2. 3.

Gruppenspiele 1. Runde

A1-A4		
B1-B4		
C1-C4		
D1-D4		
A2-A3		
B2-B3		
C2-C3		
D2-D3		
A1-A3		
B1-B3		
C1-C3		
D1-D3		
A2-A4		
B2-B4		
C2-C4		
D2-D4		
A1-A2		
B1-B2		
C1-C2		
D1-D2		
A3-A4		
B3-B4		
C3-C4		
D3-D4		

Gruppenspiele 2. Runde

A1-A2		
B1-B2		
C1-C2		
D1-D2		
A1-A3		
B1-B3		
C1-C3		
D1-D3		
A2-A3		
B2-B3		
C2-C3		
D2-D3		

Tabellenstand nach Abschluss der Gruppenspiele 2. Runde:

Gruppe A			wohin?	Gruppe B			wohin?
1.			Spiel = S3	1.			Spiel = S4
2.			Spiel = S1	2.			Spiel = S2
3.			raus	3.			raus
Gruppe C				Gruppe D			
1.			Spiel = S3	1.			Spiel = S4
2.			Spiel = S1	2.			Spiel = S2
3.			raus	3.			raus

Die jeweils Letztplatzierten jeder Gruppe scheiden aus, die jeweils Gruppenersten und -zweiten kommen ins Viertelfinale.

<- Fortsetzung linke Seite mit dem Viertel/Halbfinale + Endspielen

Gruppe A		Gruppe B	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	

Spiel	Name - Name	Resultat
A1-A4		
B1-B4		
A2-A3		
B2-B3		
A1-A3		
B1-B3		
A2-A4		
B2-B4		
A1-A2		
B1-B2		
A3-A4		
B3-B4		

Tabelle Gruppe A		Tabelle Gruppe B	
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	

Die Gruppenletzten scheiden aus! (bei GS-16 scheiden auch die Viertplatzierten aus)

Fortsetzung Turniersystem GS-16:

Viertelfinale

Spiel	Erster Gruppe A	Zweiter Gruppe B	Resultat
VF1			

Spiel	Erster Gruppe B	Zweiter Gruppe A	Resultat
VF2			

Spiel	Erster Gruppe C	Zweiter Gruppe D	Resultat
VF3			

Spiel	Erster Gruppe D	Zweiter Gruppe C	Resultat
VF4			

Die Verlierer des Viertelfinales scheiden aus!

Fortsetzung Turniersystem GS-16:

Halbfinale

Spiel	Sieger aus Spiel VF1	Sieger aus Spiel VF3	Resultat
HF1			

Spiel	Sieger aus Spiel VF3	Sieger aus Spiel VF4	Resultat
HF2			

Spiel um Platz 3

Spiel	Verlierer aus Spiel HF1	Verlierer aus Spiel HF2	Resultat
P34			

Endspiel um Platz 1

Spiel	Sieger aus Spiel HF1	Sieger aus Spiel HF2	Resultat
P12			

Platzierungen: Name

Platz 1

Platz 2

Platz 3

Platz 4

Turnierleitung:

Datum:

Gruppe C		Gruppe D	
1		1	
2		2	
3		3	
4		4	

Spiel	Name - Name	Resultat
C1-C4		
D1-D4		
C2-C3		
D2-D3		
C1-C3		
D1-D3		
C2-C4		
D2-D4		
C1-C2		
D1-D2		
C3-C4		
D3-D4		

Tabelle Gruppe C		Tabelle Gruppe D	
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	

Die Gruppenletzten scheiden aus! (bei GS-16 scheiden auch die Viertplatzierten aus)

Fortsetzung Turniersystem GS-16M:

Qualifikationsrunde

Spiel	Zweiter Gruppe A	Dritter Gruppe B	Resultat
VR1			

Spiel	Zweiter Gruppe B	Dritter Gruppe A	Resultat
VR2			

Spiel	Zweiter Gruppe C	Dritter Gruppe D	Resultat
VR3			

Spiel	Zweiter Gruppe D	Dritter Gruppe C	Resultat
VR4			

Die Verlierer der Qualifikationsrunde scheiden aus!

Fortsetzung Turniersystem GS-16M:

Viertelfinale

Spiel	Erster Gruppe A	Sieger aus Spiel VR3	Resultat
VF1			

Spiel	Erster Gruppe B	Sieger aus Spiel VR4	Resultat
VF2			

Spiel	Erster Gruppe C	Sieger aus Spiel VR1	Resultat
VF3			

Spiel	Erster Gruppe D	Sieger aus Spiel VR2	Resultat
VF4			

Die Verlierer des Viertelfinales scheiden aus!

Halbfinale

Spiel	Sieger aus Spiel VF1	Sieger aus Spiel VF3	Resultat
HF1			

Spiel	Sieger aus Spiel VF3	Sieger aus Spiel VF4	Resultat
HF2			

Spiel um Platz 3

Spiel	Verlierer aus Spiel HF1	Verlierer aus Spiel HF2	Resultat
P34			

Endspiel um Platz 1

Spiel	Sieger aus Spiel HF1	Sieger aus Spiel HF2	Resultat
P12			