

## Turnierspielsysteme GS-16E (12-16 Teilnehmer)

Auslosen der Stärke nach von A1, B1, C1, D1, A2, B2, C2, D2, C1, usw. unbesetzte Plätze nur A4 bis D4;

Spielreihenfolge in den Vierergruppen: 1-4, 2-3, 1-3, 2-4, 1-2, 3-4;

(\*) Differenz in +/- der Tore/Sätze; (+) Addition der alten Differenz und neuen Differenz

Gruppe A									
	Name	A1	A2	A3	A4		Pkte.	Diff. (*)	Platz
A1									
A2									
A3									
A4									

Gruppe B									
	Name	B1	B2	B3	B4		Pkte.	Diff. (*)	Platz
B1									
B2									
B3									
B4									

Gemäß folgendem Turnierschlüssel (rechts) werden die jeweils 3 Bestplatzierten jeder Gruppe in 4 neue Gruppen A bis D gesetzt. Die auf den 4. Plätzen gelandeten Teilnehmer scheidern aus dem Turnier aus.

Achtung: alle Teilnehmer nehmen ihre Punkte + Tore/Sätze mit!

Spielreihenfolge in den Dreiergruppen: 1-3, 2-3, 1-2;

2. Gruppe A									
	Name	A1	A2	A3	Pkte.alt	Diff.alt	Pkte.	Diff. (+)	Platz
A1									
A2									
A3									

2. Gruppe B									
	Name	B1	B2	B3	Pkte.alt	Diff.alt	Pkte.	Diff. (+)	Platz
B1									
B2									
B3									

Wieder müssen die jeweils Gruppenletzen ausscheiden, der Erste und Zweite jeder Gruppe gelangt in das Viertelfinale nach folgendem Finalschlüssel:

	Spielpaarung	Name	Name	Resultat
V1	Erster Gruppe C – Zweiter Gruppe A			
V2	Erster Gruppe D – Zweiter Gruppe B			
V3	Erster Gruppe A – Zweiter Gruppe C			
V4	Erster Gruppe B – Zweiter Gruppe D			

Verlierer scheidern aus, Sieger kommen ins Halbfinale, Fortsetzung rechts ->