

17			
18			
19			
20			
21			A3
22			
23			
24			

	25		
	26		
	27		
	28		
	29		A4
	30		
	31		
	32		

49			
50			
51			
52			
53			B3
54			
55			
56			

	57		
	58		
	59		
	60		
	61		B4
	62		
	63		
	64		

## Fortsetzung für Spielsystem ohne Gruppenspiele

	Viertelfinale	Name	Name	Resultat	
V1	Blocksieger A1 – Blocksieger A2				Sieger = H1, Verlierer raus
V2	Blocksieger A3 – Blocksieger A4				Sieger = H1, Verlierer raus
V3	Blocksieger B1 – Blocksieger B2				Sieger = H2, Verlierer raus
V4	Blocksieger B3 – Blocksieger B4				Sieger = H2, Verlierer raus

	Halbfinale	Name	Name	Resultat	
H1	Sieger aus Spiel V1 – Sieger aus Spiel V2				Sieger = F1, Verlierer = F2
H2	Sieger aus Spiel V3 – Sieger aus Spiel V4				Sieger = F1, Verlierer = F2

	Finalspiele	Name	Name	Resultat	
F2	Verlierer aus Spiel H1 – Verlierer aus Spiel H2				Sieger = 3. Platz, Verlierer = 4. Platz
F1	Sieger aus Spiel H1 – Sieger aus Spiel H2				Sieger = 1. Platz, Verlierer = 2. Platz

### Nutzerhinweise

Der Systembogen erlaubt auch eine Nutzung von bis zu 32 Teilnehmern. In diesem Falle dürfen nur die Felder der A-Blöcke benutzt werden. Wird mit Gruppen weitergespielt, kommt nur die A-Gruppe zu Anwendung, Turniersieger wird dann automatisch der Gruppenerste usw. Wird nach den Blockspielen mit bis zu 32 Teilnehmern ohne Gruppen weitergespielt, so kann direkt mit den Halbfinalspielen fortgefahren werden. In diesem Falle wäre V1=A1, V2=A2, V3=A3 und V4=A4.

Wird das Standardsystem bis zu 64 Teilnehmern gespielt, so ist bei einer Teilnehmermenge kleiner als 64 darauf zu achten, dass beim Auslosen + Setzen der Teilnehmer gleichmäßig wechselweise die Spielblocks A1 bis B4 belegt werden (Freilose, Freifelder).